



**ATE
RIA
LES**





Material del alumno

SITUACIONES DE APRENDIZAJE

En cada situación de aprendizaje, los contenidos están secuenciados siguiendo un orden lógico, lo que facilita la consecución del reto.

Además, se fomenta la puesta en práctica de algunas estrategias para conseguirlo.



Nuestro reto



Presentación del reto



Evidencias para el reto



Iniciación al pensamiento científico



Producto final



Metacognición y autoevaluación

Cada trimestre de cada edad contiene:



2 cuentos de la mascota

Relacionados con las temáticas de las unidades.



2 situaciones de aprendizaje

La primera con un tema cercano al alumno, y la segunda con un tema más sorprendente.



Troques y adhesivos

Troques de las situaciones de aprendizaje, y también de decoración, celebración, festividades, plástica, emoticocastores y teatro.

* Imagen del *pack* anual. También disponible por trimestres.

Material del alumno



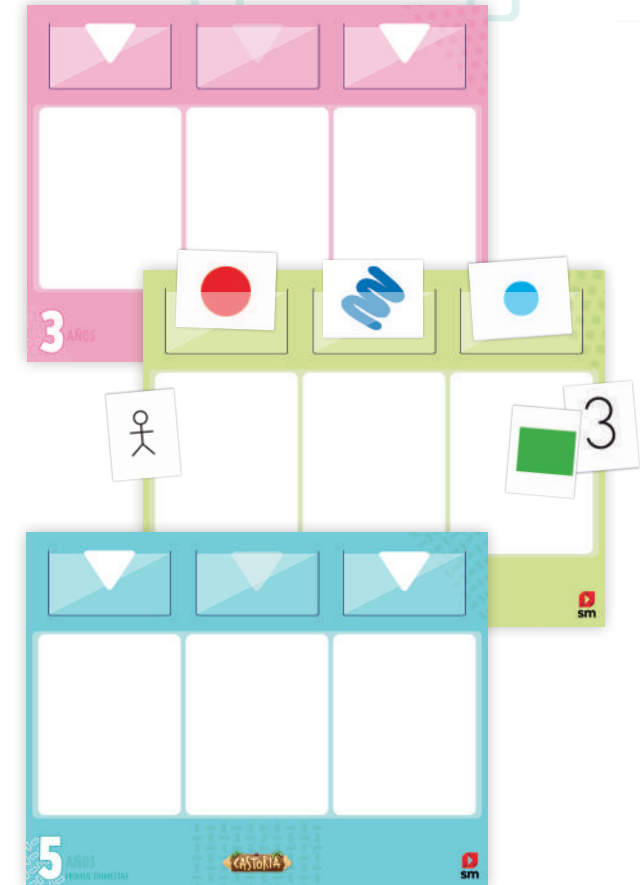
Revista trimestral

Con curiosidades de los castores sobre los temas de las situaciones de aprendizaje y actividades lúdicas para hacer en casa.



Fábulas del Castor Kellogg

Se trabajan diferentes funciones ejecutivas, como la planificación o la toma de decisiones, a través de la narración de fábulas.



2 pizarras borrables*

Para trabajar ámbitos como el lenguaje y la numeración. Con troqueles para apoyar los contenidos.

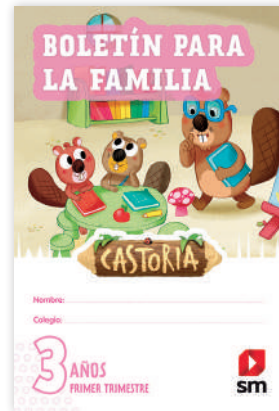
*1 en 3 años



6 láminas borrables*

¡Para repasar trazos tantas veces como el alumno necesite!

*4 en 3 años



Boletín para la familia

Con la evaluación trimestral y un resumen de los contenidos. Incluye licencia de acceso al entorno digital y lecturas recomendadas.



Díptico de robótica

Para presentar a las familias el trabajo de robótica en el aula con la mascota interactiva Codey Rocky.

Material del maestro



Enfoque pedagógico

Con la descripción del proyecto y de sus elementos, uno a uno. Incluye Comienzo del curso por edad.



Guía del maestro

Un manual práctico y muy visual por trimestre con sugerencias de explotación del proyecto.



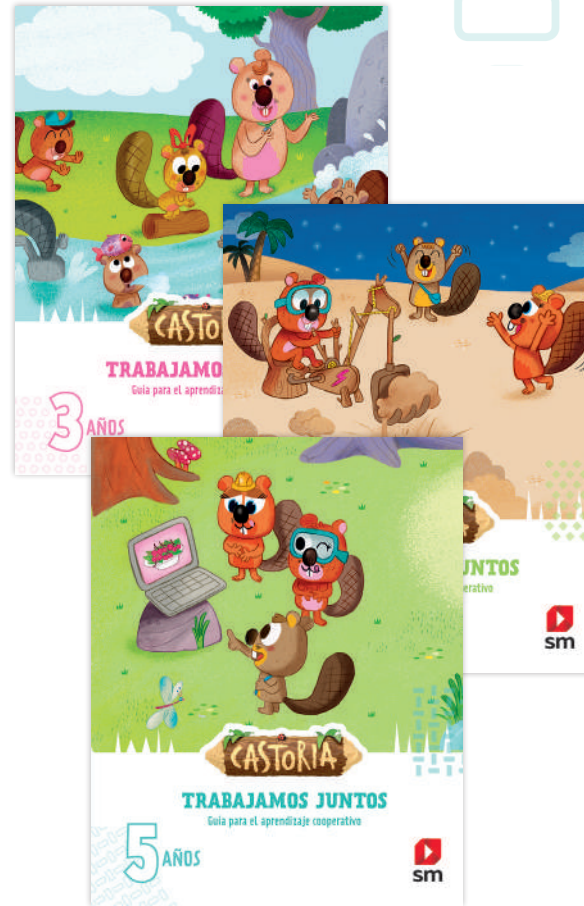
Sesiones de música, plástica y psicomotricidad

Un cuaderno trimestral de cada ámbito por edad.



Guía de habilidades socioemocionales para desarrollar la convivencia

Incluye propuestas de teatro (juegos y dramatizaciones) para fomentar las habilidades socioemocionales.



Trabajamos juntos. Guía de aprendizaje cooperativo

Manual para aplicar sencillas destrezas cooperativas.



Guía de neuroeducación



CD con las canciones y audiciones del proyecto



Guía de robótica

Con propuestas para aprender jugando con Codey y desarrollar la imaginación, la atención, la toma de decisiones...

Material para el aula



Mascotas Curtis, Candi y Cora, y sus sellos

Sedosas y achuchables, su nariz cambia de color según sus emociones.

Guía de trabajo manipulativo

Con variedad de dinámicas para favorecer el aprendizaje de manera lúdica y experiencial.



Cajas de aula

¡Con forma de tronco para recrear el universo de Castoria!



Teatro kamishibai

El teatro es una herramienta muy importante en el trabajo de la educación socioemocional. El kamishibai te permitirá teatralizar las historias de Castoria de una forma muy especial y mágica.

pág. 21



Láminas kamishibai

Podrás narrar el cuento de origen de Castoria, así como 3 cuentos clásicos por edad.

Material para el aula



Robot Codey Rocky*

Mascota interactiva, trabajo de las emociones, del pensamiento computacional... Este robot puede expresar emociones, bailar y ¡hasta hablar!

*Solo disponible para la prescripción de los tres trimestres.



60 piezas maker

Poned en marcha vuestra creatividad para construir entre todos la solución a diferentes retos. Con propuestas variadas para cada unidad.



20 ruletas

Para practicar contenidos lógico-matemáticos, emociones, propiedades, numeración y cálculo, lenguaje...

... y además

- Puzles en 3 años
- Regletas en 4 y 5 años



Misiones de aprendizaje

Un mural al trimestre con el que los alumnos tendrán un importante reto que cumplir. Como inicio a la gamificación, utilizad el juego para afianzar contenidos.



Planificador anual

Muestra todos los materiales que podéis utilizar en cada unidad de una forma muy visual.

... y además

- Mural de la asamblea
- Un mural de cada unidad
- Murales temáticos
- Murales de funciones ejecutivas